

Modalités d'utilisation et de diffusion

Utilisation libre pour tous les usages non rémunérateurs, en particulier pour la gouvernance et la gestion dans les pays en développement, pour l'éducation et la pédagogie par des structures publiques et associations.

Distribution dès l'été 2011 dans des **boîtes** incluant le matériel et la méthode et disponibles gratuitement ou à un prix modique.

Licence d'exploitation pour les usages privés, par des bureaux d'étude ou des consultants (nous consulter).

Mutualisation des expériences et des cartes spécifiques produites par les utilisateurs dans un **site web communautaire**.

« Ini-WAG » et « Mini-WAG » sont utilisables **directement** comme un jeu de découverte ou de gestion. Pour créer votre bassin versant avec un groupe vous serez guidés par une méthode présentée dans un **livret**. Nous proposons des sessions de **formation** régulière, ainsi qu'un **appui** pour la mise en oeuvre.

Historique et équipe Wat-A-Game

WAG a été initialement conçu en 2004 par **Nils Ferrand** (Cemagref) pour des recherches en modélisation participative. Depuis 2008, WAG a été approfondi et mis en œuvre en Afrique du Sud avec **Stefano Farolfi** (Cirad), sur des enjeux de gestion multi-niveaux, et en partenariat avec **Derick du Toit** (ONG AWARD) et son équipe. **Géraldine Abrami** (Cemagref) et **Albena Popova** (U. Sofia) ont permis de l'améliorer au travers de multiples versions et tests concrets, puis de séries de formations dont chaque participant a aussi été co-concepteur. **Sylvie Morardet** (Cemagref) et ses stagiaires ont repris WAG à échelle locale pour la gestion de zones humides. Plus récemment la « migration au nord » s'est organisée avec **Heleen de Fooij** (U. Wageningen) et l'apport de **Jean-Emmanuel Rougier** et **Mathieu Dionnet** de LISODE. Et l'effort se poursuit...



Contacts et informations :

Nils.Ferrand@cemagref.fr, Geraldine.Abrami@cemagref.fr

Tel : +33/(0)673.993.693 - +33/(0)467.046.300

Web : <http://wag.labonne.info>



WAT-A-GAME



Un kit méthode / outils pour simuler et aider à la gestion de l'eau dans les bassins versants



*Concevez, réalisez, explorez, discutez, jouez...
avec tous les acteurs de l'eau dans votre bassin versant,
en simulant rivières, pollutions, usages, et politiques*



WAT-A-GAME Pour comprendre, représenter, vivre et gérer collectivement un bassin versant

Une **méthode** et des **briques** simples et robustes pour bâtir des **simulations participatives** (jeux de rôle), à utiliser avec les **acteurs** de la gestion de l'eau ou le grand **public**.

Une représentation de bassin où des **billes d'eau** circulent, remplissent barrages et nappes, sont captées et consommées par les joueurs-usagers pour les **activités** qu'ils ont choisies, et sont en partie rendue au milieu **polluées** (et on le voit...) ou chargées en sédiments.

Où chacun peut comprendre et discuter l'**impact** économique, social, environnemental des choix d'action.

Et où on peut ainsi explorer et tester de nouvelles règles sociales et **politiques**, y compris avec les élus et décideurs.

Pour des jeux sérieux adaptés localement, utilisables et utiles.



4 niveaux de mise en oeuvre

Ini-WAG : un jeu simple, rapide et tous publics, pour explorer usage et partage de l'eau

Mini-WAG : un cas type et un scénario donnés pour comprendre et discuter des enjeux

Crea-WAG : construire, explorer et gérer ensemble le cas local, avec les briques fournies

Self-WAG : créer ses propres briques, acteurs, actions, événements et gérer ensemble

Quelques exemples d'utilisation



Formation WAG
Afrique du Sud



Bassin de Kossou
Côte d'Ivoire



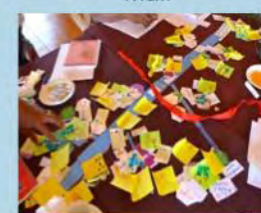
Delta Intérieur du Niger
Mali



Bassin de l'Orb
France



Gestion de la Sand River
Afrique du Sud



Haut-Niger
Guinée - Mali



Zone Humide Villageoise
Afrique du Sud



Niger moyen
Mali - Niger



Formation GIRE
Mozambique

Une démarche scientifique

Wat-A-Game est un produit et un outil dans un programme de recherche scientifique de l'UMR G-EAU Cemagref-CIRAD sur :

- Planification et gestion de l'eau multi- et inter- niveaux*
- Modélisation participative « autonomisée » et insertion dans les processus concrets de décision via les jeux de rôle*
- Passage à l'échelle dans la modélisation d'accompagnement*
- Evaluation participative des politiques publiques*
- Apprentissage et changement normatif dans ces processus*
- Expérimentation sociale sur gouvernance et gestion*

Ces travaux s'appuient sur la mise en oeuvre et l'évaluation multi-dimensionnelle des processus et de leurs effets, sur des cas opérationnels (appui) ou des expérimentations dédiées.