

# L'Eau en Têt en bref !

Le kit de jeu de rôle **L'Eau en Têt** permet à tout type de public (élèves, acteurs de l'eau, habitants) de simuler et éventuellement de modéliser les enjeux de la gestion de l'eau à l'échelle d'un territoire.

Avec **L'Eau en Têt** les joueurs incarnent le rôle d'un acteur de l'eau (agriculteur, habitant, responsable de collectivité locale, gestionnaire de barrage ou de canaux)

- Leurs actions ont un effet direct sur la disponibilité ou la qualité de l'eau
- Ils peuvent élaborer des stratégies individuelles et collectives, apporter des changements et faire évoluer la gestion de l'eau sur leur territoire
- Ils peuvent évaluer les effets de leurs actions

**L'Eau en Têt** propose 4 plateaux de jeu pour différents enjeux :

- le **partage de l'eau** : 3 plateaux de jeu pour 3 échelles territoriales différentes (le bassin versant de la Têt de sa source à la mer, l'aval du barrage de Vinça et un territoire local desservi par un canal)
- la **qualité de l'eau** : 1 plateau de jeu représentant une aire d'alimentation de captage

**L'Eau en Têt** a été réalisé dans le cadre d'un triple partenariat :

**L'enseignement technique agricole** : EPLEFPA Perpignan-Roussillon

**Un acteur de l'eau** : le Syndicat Mixte du Bassin Versant de la Têt

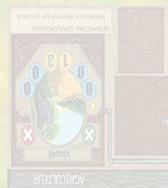
**La recherche** : IRSTEA Montpellier, UMR G-EAU

(voir encart pour la présentation des partenaires)



**LA RÉGION OCCITANIE**  
Pyrénées - Méditerranée

**L'Eau en Têt** a bénéficié du concours financier de l'Agence de l'Eau Rhône-Méditerranée-Corse et du Conseil Régional Occitanie – Pyrénées Méditerranée



**Vous êtes enseignant**, de SVT, de sciences économiques et sociales, d'histoire-géographie ou d'une autre discipline, et **vous souhaitez aborder avec vos élèves ou étudiant-e-s la gestion de l'eau ou le développement durable**,

**Vous êtes élu local, animateur ou responsable associatif, acteur professionnel usager de l'eau, gestionnaire de services ou d'infrastructures liés à l'eau, ou simple habitant**, et vous souhaitez explorer la gestion de l'eau dans **votre territoire**,

**Venez découvrir *L'Eau en Têt***  
**Un jeu de rôle sur la gestion de l'eau**



**le Mardi 17 octobre 2017**  
**de 10h à 12h**  
**Mairie de quartier Nord**  
**210 avenue du Languedoc**  
**Perpignan**

**Pour toute information**

**Usages pédagogiques** : Patrice Robin - LEGTA Théza - [patrice.robin@educagri.fr](mailto:patrice.robin@educagri.fr)

**Usages techniques** : Floriane Le Moing - SMBVT -

[contact-web@bassintet.fr](mailto:contact-web@bassintet.fr) - site Internet : [www.bassintet.fr](http://www.bassintet.fr)

**Recherche et évaluation** : [contact@watagame.info](mailto:contact@watagame.info)

## Plateau de jeu

**Le plateau de jeu** représente le bassin versant simplifié de la Têt avec 4 types d'acteurs correspondant aux différents rôles joués : Agriculteur, Élu local, Gestionnaire de canal et Gestionnaire de barrage. Le plateau de jeu est constitué du fleuve avec 1 affluent, de 4 canaux prenant l'eau dans le fleuve ou son affluent, de 3 barrages et de plusieurs «Terrains» représentant les postes de jeu de certains joueurs, avec des activités et des équipements. En plaine, dans la partie aval, une nappe souterraine est accessible grâce à des forages.



**Objectif général du jeu :** Faire prendre conscience des enjeux de la gestion de l'eau en amenant les joueurs à s'organiser à l'échelle du territoire pour se partager la ressource en eau, satisfaire à la fois les besoins individuels et collectifs, et assurer le bon état du milieu naturel.

**Le jeu se déroule en plusieurs tours à travers une suite de scénarios proposés.** Un tour de jeu peut représenter une saison d'été pendant laquelle l'eau se raréfie alors que les besoins augmentent. 2 tours de jeu successifs peuvent représenter 2 années successives par exemple.



**A la fin de chaque tour, les joueurs font le bilan des actions menées autour du scénario proposé.** Chaque joueur peut alors s'exprimer librement sur la situation et le tour qui vient de s'écouler pour diagnostiquer les éventuels problèmes et envisager des changements de stratégie pour le tour suivant. Les joueurs peuvent élaborer eux-mêmes leurs critères d'évaluation de la situation. Ces critères peuvent être multidimensionnels, individuels et collectifs, et permettre alors d'aborder les enjeux du développement durable.

**Chaque joueur** incarne un acteur du bassin versant avec ses objectifs et ses moyens d'action nécessitant certaines ressources. Les joueurs vont notamment devoir prélever de l'eau pour leurs activités respectives.



**L'Eau en Têt** a été conçu en utilisant le kit méthodologique de conception collaborative de jeux pour la gestion de l'eau Wat-A-Game, développé à l'Irstea par l'UMR GEAU (Contacts : Nils FERRAND et Géraldine ABRAMI, [www.watagame.info](http://www.watagame.info))

**WAG (Wat-A-Game) est une méthode et des briques simples et robustes pour bâtir des simulations participatives (jeux de rôle), utilisables avec les acteurs de la gestion de l'eau, le grand public ou des contextes éducatifs.**

**Avec WAG, construisez une représentation d'un bassin versant où des billes d'eau circulent, remplissent barrages et nappes, sont captées et consommées par les joueurs-usagers pour les activités qu'ils ont choisies, et sont en partie rendues au milieu, parfois polluées (et on le voit...).**

**Chacun peut comprendre et discuter l'impact économique, social, environnemental des choix d'action.**

**Vous pouvez ainsi explorer et tester de nouvelles règles sociales et politiques, y compris avec les élus et décideurs.**



**Pour leurs activités,** les joueurs vont pouvoir utiliser plusieurs **ressources**, en premier lieu l'eau bien sûr, mais aussi l'argent ou encore le temps. Ces ressources sont matérialisées sur le plateau, sous forme de billes ou de jetons que les joueurs utilisent.

**L'eau** peut-être matérialisée par des billes qui circulent dans les cours d'eau et les nappes ainsi qu'à travers les activités (agriculture, alimentation en eau potable, etc) et ouvrages du territoire (barrages, canaux).



Quelques éléments matériels de **L'Eau en Têt**